

GIOCHI MOTORI IN ACQUA

Disciplina - Categoria

POLISPORTIVO

Età dei giocatori

≥ 10 anni

Titolo

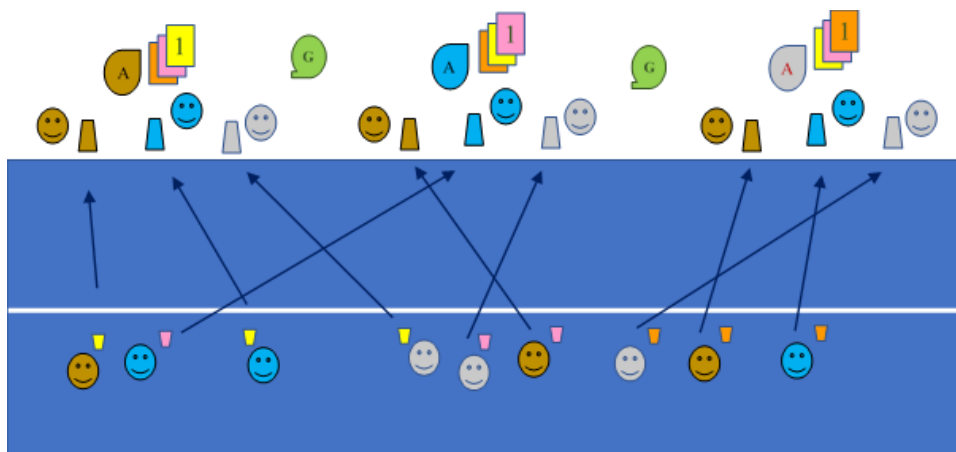
I COLORI DELL'ACQUA

Materiale necessario

Bicchieri colorati (uno per partecipante) - 2 o 3 bottiglie per squadra - Cartelli colorati e numerati.

Spazio necessario/come organizzarlo

Piscina profonda 80-150 cm della dimensione di almeno 6 x 10 metri.



Durata attività

8 minuti

Spiegazione attività

L'obiettivo del gioco è di riempire il maggior numero di bottiglie della propria squadra nel tempo massimo di 4 minuti (4 tempi da 2 minuti).

Ogni squadra dispone di tre posizioni di raccolta.

I giocatori hanno un bicchiere colorato che useranno per raccogliere l'acqua e metterla nella bottiglia giusta.

Prima del fischio di avvio, un giudice griderà agli animatori (A) il numero da esporre (uguale per tutti) che corrisponderà ad uno specifico colore (diverso per ogni postazione); al fischio d'avvio i giocatori nuoteranno verso la postazione indicata dal colore del loro bicchiere ed inizieranno la raccolta dell'acqua. Dopo un minuto, un giudice fischierà, senza interrompere il tempo, e comunicherà agli animatori (A) un altro numero, costringendo i ragazzi a cercare la nuova postazione con il colore del loro bicchiere. Al termine del secondo minuto il tempo viene fermato per consentire il cambio dei giocatori fuori dall'acqua e far rientrare tutti i raccoglitori oltre la corsia galleggiante. Si proseguirà poi con altri due minuti di gioco, cambiando il numero chiamato sia all'inizio che a metà del tempo a disposizione. Le squadre verranno classificate in funzione della quantità totale di acqua raccolta nelle proprie bottiglie.